



## Samuel Piatanesi

---

**Data di nascita:** 11/11/1996 | **Nazionalità:** Italiana | **Sesso:** Maschile |

**Numero di telefono:** (+39) 3317540829 (Cellulare) | **Indirizzo e-mail:**

[piatanesi.samuel@gmail.com](mailto:piatanesi.samuel@gmail.com) | **Sito web:** <https://www.samuelpiatanesi.it> |

**Sito web:** <https://github.com/Kaosam> | **LinkedIn:**

<https://www.linkedin.com/in/samuel-piatanesi/> | **Twitter:**

<https://twitter.com/samuelpiatanesi> | **Indirizzo:** Castelfidardo, Italia (Abitazione)

### ● ESPERIENZA LAVORATIVA

---

15/03/2016 – 02/04/2016 Ancona

#### **STAGE UNIVERSITÀ POLITECNICA DELLE MARCHE**

---

Attività di stage durante la quale è stato sviluppato un software di acquisizione dati, via connessione UDP tra smartphone e PC, in grado di riconoscere le attività quotidiane di un individuo (camminare, salire le scale, sedersi). La cosiddetta "Activity Recognition Through Smartphones" ha molti sviluppi e possibilità specialmente in campo medico e sanitario. Attraverso infatti alcuni software di monitoraggio è possibile prevenire alcune malattie, come ad esempio il cosiddetto "freezing", conosciuto anche come "congelamento", che è un disturbo del cammino associato ai pazienti affetti da parkinson.

01/03/2020 – 01/07/2021 Camerino

#### **SOFTWARE ENGINEER & DATA ANALYST UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI CAMERINO**

---

Progettazione e sviluppo all'interno dell'ambiente universitario di un sistema che permette il monitoraggio dell'andamento dei vari corsi di studi dall'ateneo, disponibile a docenti, responsabili e altre figure di interesse all'interno di Unicam. L'applicazione è stata inizialmente creata come progetto per la tesi di laurea, in seguito è stata richiesta la continuazione come attività di ricerca post laurea.

Il sistema prevede l'utilizzo della piattaforma Pentaho con la creazione di query MySQL che vanno a interrogare il database accademico, e la relativa conversione di queste informazioni in tabelle e grafici interattivi, raggiungibili attraverso un'autenticazione LDAP.

Parallelamente è stata implementata l'architettura ELK Stack (Elasticsearch, Logstash e Kibana) per il monitoraggio dei log di rete e audit di sicurezza.

01/01/2022 – ATTUALE

#### **FULL STACK DEVELOPER FREELANCE**

---

01/06/2020 – 30/06/2022 Milano

#### **BACKEND DEVELOPER & SERVER ADMINISTRATOR MINE CRIME**

---

Mine Crime è la prima piattaforma di sicurezza urbana partecipata in Italia. Affianca un innovativo software (IA) che permette la raccolta (scraping) di dati da numerose fonti verificate ad una community di security advisory.

I crimini che sono presenti all'interno del database possono essere visionati all'interno di una mappa "live" dove questi vengono geolocalizzati nella precisa via (o quartiere) dove sono avvenuti, e analizzati attraverso una serie di grafici statistici.

<https://minecrime.it>

01/07/2022 – ATTUALE Milano

#### **CHIEF TECHNOLOGY OFFICER (CTO) MINE CRIME**

---

## ● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

30/06/2016 Castelfidardo, Italia

**DIPLOMA IN INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI** ITIS Meucci

---

**Voto finale** 100/100

01/10/2016 – 31/10/2019 Camerino, Italia

**LAUREA IN SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE** Università degli Studi di Camerino

---

**Voto finale** 110/110 (con Lode)

## ● COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B1	B1	B1	B1	B1

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## ● ULTERIORI INFORMAZIONI

---

### **VOLONTARIATO**

01/10/2017 – 01/10/2018 Senigallia

**Servizio Civile Nazionale** Volontario (retribuito) del Servizio Civile Nazionale presso il Centro Olimpico Tennistavolo Senigallia.

Sono stati svolti lavori di natura informatica, come:

- sviluppo sito web statico, attualmente in uso all'indirizzo -> <https://www.ping-pong.org/>
- sviluppo e progettazione backend di un app per il caricamento news/articoli con database interno
- assistenza/amministrazione tecnica/informatica alla struttura

Durante il periodo sono state svolte oltre alle sopracitate, diverse mansioni aggiuntive e specifiche del ruolo, dalla direzione dell'allenamento sportivo/agonistico degli atleti (dai giovani agli adulti), alla preparazione fisica dello sport in questione, fino a comuni lavori di manutenzione all'interno della struttura.

### **COMPETENZE PROFESSIONALI**

#### **Competenze professionali**

---

- Sviluppo **Backend**, attraverso i seguenti framework e linguaggi:

Principali [Express (Node.js), Django (Python)], Secondari [Spring Boot (Java), PHP].

- Sviluppo **Frontend**, di **Applicazioni Web**, siti web e progressive web applications (**PWA**), attraverso i seguenti framework e linguaggi:

Next.js (React.js), TypeScript, JQuery, HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind CSS.

- Design e progettazione di **Database**, attraverso:

Firebase (Cloud Firestore e Realtime Database), MongoDB, MySQL

- Implementazione di **API REST**.

- Lavoro in team attraverso **Git** (Github).

- Amministrazione di server **Linux** con reverse proxy **Nginx** e deploy **CI/CD** attraverso Jenkins/Github Actions e Docker

- Skills di **Web Scraping** con Python.

- Skills di **Ethical Hacking**, acquisite presso la piattaforma **HackTheBox**, e grazie alla partecipazione e qualificazione (classificato al 4° posto) alla CyberChallenge 2019. Con il team Camelug ho preso parte a gare nazionali di sicurezza informatica. Attualmente sto studiando a livello personale per conseguire la **Certificazione OSCP**.

E' stata inoltre ottenuta la certificazione **IBM Cyber Security** University - Europe

- Sono stati svolti progetti nel campo dell'**Automazione** e della **Robotica** (Arduino).

- Conoscenza di sistemi basati su **Elasticsearch** (ELK Stack e Elastic SIEM), per il log monitoring e audit di sicurezza in tempo reale, e di **Pentaho**, per i Big Data Analytics (tesi di laurea).

